

Советы по прохождению отдельной главы для игры БЛИЦКРИГ - «Медаль за город Будапешт».

1. [Дуклинский перевал](#)
2. [Дебреценская операция](#)
3. [Подступы к Будапешту](#)
4. [Штурм](#)

Миссия первая. Дуклинский перевал.

Первым делом вам предстоит защитить свою артиллерию, которая появится на карте вскоре после начала миссии. Вовсе не обязательно сразу бросать свои танки в бой для того, что бы спасти «заблудившуюся» батарею. Используйте инженерную машину для строительства окопа с правой стороны от того места, где появились орудия. Там есть удобная площадка для строительства.

Двух взводов пехоты из грузовиков и броневика будет вполне достаточно, что бы отразить атаку немцев. Тем более, если поддержать их своими пушками. Внимательно следите за небом. Немцы хоть и уступают вам в авиации, но не намного.

Ваша главная задача захватить перевал и соответственно городок на этом перевале. Самый короткий, прямой путь – самый самоубийственный. Тяжёлые доты быстро перемолят все ваши танки. Кроме того, у немцев вскоре после начала миссии появляются дальнобойные орудия. Одна батарея в центре карты на восточном берегу реки, и вторая на западе, в горах, слева от перевала. Ваши лёгкие гаубицы имеют гораздо более короткий радиус обстрела, чем немецкие. Поэтому вступать в артиллерийские дуэли поначалу не рекомендую. Поберегите их для финального штурма перевала.

Лучшее решение – двигаться в обход, по правой стороне. Как только вы пересечёте первый мост – на ваш склад будет предпринята несильная атака с перевала. Позаботьтесь заранее о минимальной защите. Захватите первый посёлок на востоке за рекой. К этому времени германская артиллерия уже начнёт работать «по полной». Продвигаясь по правой стороне карты на юг, попытайтесь захватить батарею немецких гаубиц около реки. Они стоят прямо на дороге. Сделать это сложно, но вполне реально. Комбинируйте атаки пехоты и танков. После того как вы попытаетесь захватить гаубицы, приедут немецкие танки. Будьте готовы к встречному бою. По ходу дела можно отправить штурмовики по самому левому краю карты атаковать зону слева от перевала. Велика вероятность того, что им удастся уничтожить там две артиллерийские самоходки.

Продвигайтесь танками по правой стороне пока не захватите ещё один посёлок в самом низу карты. После этого разгром группировки немцев на перевале – дело времени и артиллерии. Особенно, если вам удалось захватить тяжёлую артиллерию фрицев.

Миссия вторая. Дебреценская операция.

Горы кончились, и вы окажитесь в Восточной Европе. Первое задание можно легко выполнить, если отправить танки «свармом» прямо к железнодорожному вокзалу. Если немцы всё-таки успеют удрать, и вы провалите первое задание – не беда. Правда, на город после этого будет организована небольшая атака с северо-восточной стороны.

Затем вы получите два второстепенных и одно главное задание – прорваться за мост на северо-западе. Можно «забить» на дополнительные задания и сразу начать прорыв к мосту по кратчайшему пути. Это вполне реально. Будьте готовы, что в разгар боя за посёлок у моста, вам в тыл ударят немецкие танки. Как только несколько ваших подчиненных пересекут мост – сценарий закончится победой.

Если же вы решите выполнить все задания, то придётся атаковать посёлок на западе, где расположен особняк немецкой разведки. Если само здание после вашей атаки останется целым, то получите ценную информацию о расположении немецких войск. Кроме того, вы уничтожите расположенную за посёлком артиллерию, и придёт не большое, но полезное подкрепление. Ещё одно задание – по разгрому железнодорожных складов на севере, ничего сложного из себя не представляет. Охрана там не большая.

Ну а если вы решите максимально прокачать своих подчиненных и зачистить всю карту, то придётся взять штурмом и город на северо-востоке. Гарнизон там не очень большой, но «зубастый». Захватив этот город, вы также избавите себя от танковой атаки с тыла на подступах к мосту.

Миссия третья. Подступы к Будапешту.

Миссия начнётся с того, что фронтовая артиллерия будет «обрабатывать» в течение полутора или двух минут первую линию обороны фашистов. Можете внимательно осмотреться за это время на карте. Затем начнётся массированная атака на немецкие позиции. Тут можно и не вмешиваться, потери всё равно будут не большие. Как только первая линия обороны фрицев будет прорвана, вы получите два главных задания. Захватить южное и северное шоссе. То есть нужно будет очистить от противника территорию вокруг двух шоссе уходящих за левую сторону карты. Для этого придётся прорвать вторую линию обороны немцев. Дело куда более сложное, чем первая полоса. Тут и разнокалиберные доты, и весь набор немецкой артиллерии и прочие «прелести» крепкой обороны. Дело осложнится тем, что примерно через тридцать минут к фашистам подойдёт очень мощное танковое подкрепление. Весь цвет германского танкостроения – в гости к вам. Настоятельно рекомендую, закончить своё наступление, и сценарий до того как это произойдёт. Тем более что немцы до подхода своих танков атаковать не будут. Главным сдерживающим фактором при наступлении станут тяжёлые доты. Сосредоточьте на них всю авиацию и артиллерию. Какую именно сторону обороны атаковать в первую очередь – не так важно. Плотность защиты у гитлеровцев примерно одинаковая по всей линии фронта.

Миссия четвёртая. Штурм.

После скриптовой заставки ваши войска появятся в нижнем правом углу карты. Вся карта представляет собой один большой город – Будапешт. Вам предстоят суровые уличные бои до победного конца. Для завершения сценария и всей главы нужно захватить штаб немецкого гарнизона, центральный вокзал и резиденцию венгерского правительства. Кроме того, будет дополнительное задание по уничтожению немецких казарм. Лучше начать именно с него. Дело в том, что в этих казармах немцы будут формировать ополченцев и пускать их к вам «в гости». Пехоты будет хоть не и не много, но фаустпатроны могут принести много неприятных моментов во время боёв на улицах города. Последовательность выполнения основных заданий большого значения не имеет. Отмечу только, что вражеская артиллерия сосредоточена на северо-западе за рекой недалеко от штаба и на северо-востоке в старой крепости. Авиации у противника к последней миссии уже не будет.

В целом, вам предстоит кровопролитное продвижение по занятому фашистами городу до полной победы.

В конце вас ждёт заслуженная награда. Доступная кстати, только в этой главе.